

1 Событие. Тема: «Моя огромная Россия»

Цель: создание мини-музея.

1. Дети рассказывали о своих путешествиях по городам России



2. Дети находят города на карте мира, в которых они побывали.



3. Открытие мини-музея сувениров, привезённых с поездок по городам России.



2 Событие. Тема: «Командировка в Москву»

Цель: организовать сюжетно-ролевую игру «Командировка в Москву»

1. Дети заметили в группе неожиданного гостя, голубя, он обратился с просьбой ему помочь.



2. Дети с воспитателем пишут письмо и отправляют посылку в Москву для голубки с поздравительными новогодними открытками.



3. Дети получают посылку из Москвы с ответным письмом и сувенирами.



4. Дети готовятся к путешествию на самолёте в Москву.



5. Сюжетно-ролевая игра «Командировка в Москву»



2 Событие. Тема: «Поездка в Сочи»

Цель: принять участие в соревнованиях по кёрлингу.

1. Дети получают приглашение на соревнования по кёрлингу.



2. Дети совместно с воспитателем планируют, как и где можно узнать про кёрлинг.



3. Дети получают посылку от голубя с настольной игрой кёрлинг.



4. Соревнования по кёрлингу состоялись.



4 Событие. Тема: «Тульский пряник»

Цель: организовать сюжетно-ролевую игру «Магазин тульского пряника»

1. Дети знакомятся с тульским пряником и пробуют его на вкус.



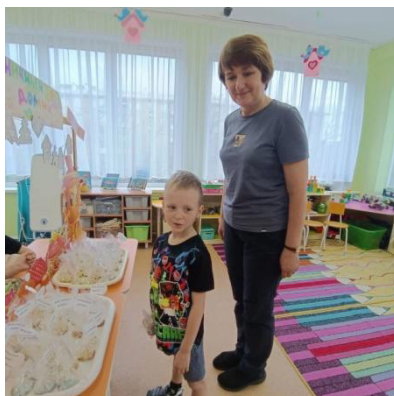
2. Дети готовят пряники: покрывают их глазурью и украшают посыпкой.



3. Дети готовят вывеску для магазина, рекламу и оформление.



4. Сюжетно-ролевая игра «Магазин тульского пряника»



5. Участие детей в благотворительной акции «Помоги бездомным животным», на деньги, заработанные от продажи пряников.

